ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO
UNIVERSIDAD

ECICIENCIA
EDUCACIÓN Y CAMBIO PARA UN FUTURO SOSTENIBLE
Del 27 al 30 de septiembre de 2023

CONCURSO AVIONES DE PAPEL

Dirección: Ing. Gustavo Erazo Pinilla

Fecha: jueves 28 de septiembre de 2023
Hora: 10:00 a.m. - 12:00 m.
Lugar: Coliseo
Inscripciones: hasta el 21 de septiembre de 2023
Costo: $5.000 por persona

DESCRIPCIÓN

El concurso consiste en elaborar al principio del concurso con los materiales suministrados por los organizadores, 2 aviones de papel diferentes, para participar en dos concursos realmente: Mayor alcance de vuelo en metros (MAV) y Mayor tiempo de vuelo en segundos (MTV). Se concursa en las dos modalidades y se suman los puntos obtenidos en ambas modalidades.

PARTICIPANTES Y CATEGORÍAS

Podrán participar estudiantes universitarios de la Escuela y otras universidades, así como estudiantes de colegios.

BASES DEL CONCURSO

La competencia se desarrollará en forma individual. Los modelos deberán cumplir con las siguientes condiciones:

- Solo se podrán lanzar los aviones con la mano y sin la ayuda de ningún dispositivo.
- Todos los aviones concursantes, deberán estar marcados con el nombre de quién lo vuela, y las siglas de la categoría en la que vuela.
- Se elaborarán con el material suministrado por los organizadores al principio del concurso en un lapso de 6 minutos.

- Los lanzamientos de los aviones serán individuales. Cada concursante lanzará su avión. - Se necesitará de un espacio cerrado para poder elevar o lanzar los aviones sin ayuda de corrientes de aire.
- Los modelos no se podrán cambiar o volver a hacerse una ver iniciado el concurso. No obstante, el estudiante dispondrá de cuatro (4) hojas para construir sus dos modelos iniciales, previendo que quiera cambiar algún modelo ya construido, antes de iniciar el concurso.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y SANCIONES

Se otorgará un puntaje asociado a cada uno de los siguientes aspectos:

- Tres (3) puntos máximo por diseño y presentación.
- Un (1) punto por cada metro de desplazamiento alcanzado. El puntaje podrá se decimal, es decir: si el desplazamiento fue de 15,35 m, el puntaje será de 15,35 puntos (se medirá hasta centésimas de metro). El desplazamiento resultante se medirá desde la línea de partida, hasta la parte del avión que quede más cerca de la línea de partida.
- Un (1) punto por cada segundo de tiempo en el aire. El puntaje también podrá ser decimal, es decir: si el avión tarda 12,57 s, el puntaje será de 12,57 puntos (se medirá hasta centésimas de segundo).
- El puntaje total será la suma de los tres puntajes anteriores
- Para que haya un solo ganador, la diferencia entre los mejores puntajes debe ser superior a 25 cm (tamaño aproximado del avión). Si la diferencia es menor a este valor se harán DOS NUEVOS LANZAMIENTOS CON LOS AVIONES CLASIFICADOS. Cada lanzamiento se podrá repetir una vez y se dejará el puntaje que resulte del promedio de los dos intentos. (Dos para tiempo y dos para desplazamiento). Si el avión, utilizado para “Mayor alcance en metros” se devuelve sobre la línea de partida, este lanzamiento se considerará con cero puntos y solamente se tendrá en cuenta el segundo lanzamiento. Siempre se medirá con respecto al punto de partida
- Pasados los 6 minutos, cada 20s o fracción de 20s se sancionará con un punto, hasta un máximo 6,0 puntos. Se darán máximo dos (2) minutos extras para terminar el modelo.
- Si no se marca el avión ni se indica la categoría en que vuela, se le descontarán tres (3) puntos del puntaje alcanzado por categoría.

FASES DEL CONCURSO

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

- Ser estudiante activo de universidad o colegio.
- Enviar los siguientes documentos al correo eciciencia@escuelaing.edu.co:
    - Copia del documento de identidad y del carné vigente de una institución de educación que lo acredite como estudiante, para cada miembro del equipo.
    - Pago del valor de inscripción.