

## CONCURSO: Maratón Interna de Programación

**Director:** Claudia Santiago Cely - Wilmer Garzón Alfonso

**Fecha:** sábado 5 de noviembre.

**Hora:** 12:00a.m. - 6:00p.m.

**Lugar:** Laboratorio de Informática.

**Modalidad:** Presencial.

**Inscripción:** hasta el 31 de octubre

**Costo:** \$45.000 por grupo.

### Filosofía del concurso:

Competencia entre grupos de estudiantes de diferentes programas académicos para la solución de problemas mediante el uso de la programación de computadores.

### Participantes y Categorías

**Participantes:** Estudiantes de pregrado y de colegio, un total de 20 equipos en categoría básica y 20 equipos en categoría avanzada.

**Categoría Básica:** Estudiantes de cualquier programa que estén cursando AYPR. Además, quienes hayan cursado AYPR que no sean de ingeniería de sistemas.

**Categoría Avanzada:** Estudiantes que estén cursando o hayan cursado AYED.

### Bases del concurso:

- La competencia tiene una duración de 5 horas. En este tiempo, los equipos intentan resolver un conjunto de problemas algorítmicos con distintos niveles de dificultad y características.
- Durante la competencia, cada equipo tiene acceso a un solo computador.
- El enunciado de los problemas se planteará en idioma inglés.
- Los problemas pueden resolverse en cualquiera de los siguientes lenguajes de programación: C, C++, Java y Python.
- La Escuela proporcionará el hardware, software, documentación y demás elementos de trabajo.
- Los participantes pueden llevar material impreso (libros, guías, diccionario, manuales, código impreso, etc.). No está permitido el uso de material almacenado en medios electrónicos, ni Internet.
- No está permitido el uso de dispositivos electrónicos o programables distintos al computador provisto para la competencia (NO se permite: computadores portátiles, calculadoras programables, celulares, etc).

### Premiación:



UNIVERSIDAD CON  
MEDIO SIGLO DE COMPROMISO  
ACADÉMICO CON EL PAÍS

VIGILADA MINEDICACIÓN

- Se premiará al primer equipo, o a los dos primeros por categoría, sólo si el número de grupos participantes es mayor al 80% en cada categoría.
- Si la cantidad de problemas resueltos es inferior al 50% de los propuestos, el primer lugar se declarará desierto.

### Requisitos de inscripción:

Los equipos pueden estar conformados de hasta máximo 3 estudiantes. Para estar en categoría básica los tres integrantes deben cumplir con lo indicado anteriormente. La inscripción debe ser confirmada mediante el pago de inscripción por equipo.

### Formalización de la inscripción:

- Tenga en cuenta las especificaciones de la convocatoria y la fecha límite.
- Los participantes deben enviar copia del documento de identidad y del carné que lo acredite como estudiante de la institución respectiva a: [eciencia@escuelaing.edu.co](mailto:eciencia@escuelaing.edu.co)